**CALCULATOR IMPLEMENTATION**

%{

#include<stdio.h>

int opr=0;

float x,y;

float s=0;

%}

%%

([0-9]\*[.])?[0-9]+ {cal();}

[+] {opr=1;}

[-] {opr=2;}

[\*] {opr=3;}

[/] {opr=4;}

%%

void cal(){

if(opr==0)

{x=atof(yytext);

}

else

{y=atof(yytext);

}

if(opr==1)

{s=x+y;}

if(opr==2)

{s=x-y;}

if(opr==3){

s=x\*y;}

if(opr==4){

s=x/y;}

}

int yywrap(){return 1;}

int main(){

yylex();

printf("%f",s);

return 0;}

